**‘use strict’（写在页面逻辑或局部函数内最顶端）**

1、不再兼容es3.0的一些不规则语法，使用全新的es5.0规范

1. 两种用法：  
   （1）全局严格模式
2. 局部函数内严格模式（推荐使用）
3. 对于不兼容严格模式的浏览器它就是一行字符串，不对浏览器产生影响
4. 不支持with、arguments、callee、func.caller，变量赋值前必须声明，局部this必须被赋值（Person.call(null/undefined)赋值什么就是什么），拒绝重复属性和参数
5. with()改变作用域链，将with内对象放在作用域链最顶端，改变结构太深，太影响浏览器效率，所以es5.0不允许使用

with(obj):1、obj 2、AO 3、GO

eg:var obj={name:’chen’,age:18};  
 function test(){  
 var name=’xiang’;  
 with(obj){  
 console.log(name);   
 }  
 }

test() //’chen’

1. caller和callee

caller:返回一个函数的引用，该函数调用了当前函数

callee:回放正在执行的函数本身的引用，它是arguments的一个属性

callee使用应注意：

（1）这个属性只有在函数执行时才有效

（2）它有一个length属性，用来获得形参个数，因此可以用来比较形参与实参个数是否一致，即比较arguments.length与arguments.callee.length

（3）递归匿名函数

eg:function a(n){

if(n==0||n==1){  
 return n=1;}  
 return n\*arguments.callee(n-1);}

1. eval():将字符串当做代码运行，能改变作用域，eval(‘console.log(‘a’)’)

（1）利用给函数添加属性，进行计数

selfAcc.counter=0;

function selfAcc(){

selfAcc.counter++;}

selfAcc();selfAcc();

selfAcc();

console.log(selfAcc.counter); //3

1. 哈